

Manual de instalación del controlador para Macintosh

Sistema recomendado

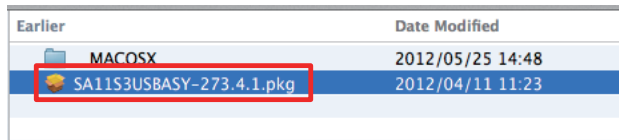
Ordenador Mac con procesador Intel con sistema operativo 10.6.4 (Snow Leopard) o posterior

NOTA

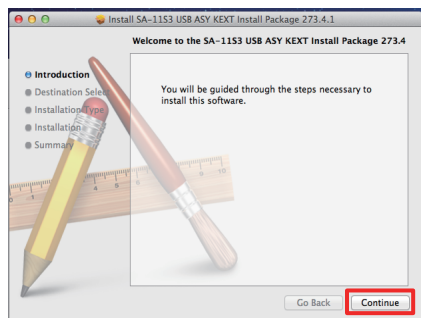
- El controlador dedicado se debe instalar en el ordenador antes de que se conecte la unidad SA-11S3 a dicho ordenador. La unidad no funcionará correctamente si esta se conecta al ordenador antes de que se instale el controlador dedicado.
- Puede que el funcionamiento no sea correcto en algunos ordenadores debido a las distintas configuraciones de hardware y software.

1. Haga doble clic en “SA11S3USBASY-***.*.pkg” para comenzar la instalación.

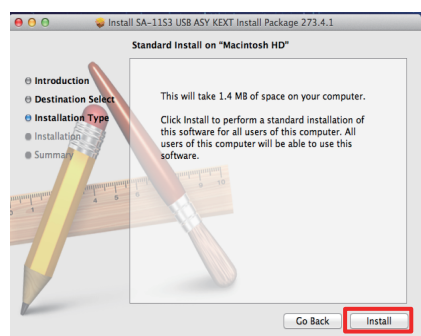
* “***.*.” varía en función de la versión.



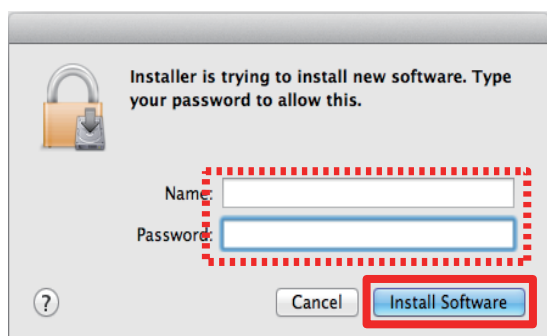
2. Haga clic en “Continue”.



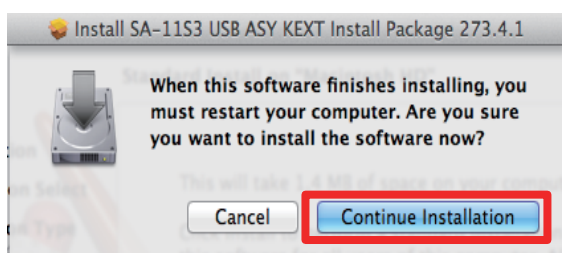
3. Haga clic en “Install”.



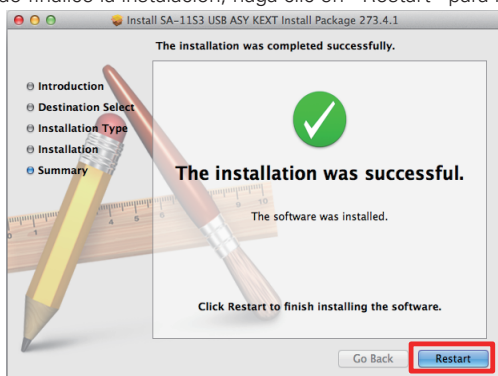
4. Cuando aparezcan los campos “Name” y “Password”, introduzca el nombre y la contraseña empleados para la cuenta del administrador, y haga clic en “Install Software”.



5. Haga clic en “Continue Installation” para comenzar la instalación. No realice ninguna operación en el ordenador hasta que finalice la instalación.



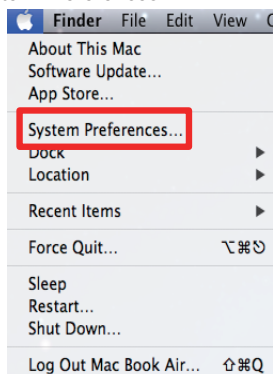
6. Cuando finalice la instalación, haga clic en “Restart” para reiniciar el ordenador.



7. Compruebe si la conexión se ha efectuado correctamente y configure los ajustes.

1) Compruebe la conexión.

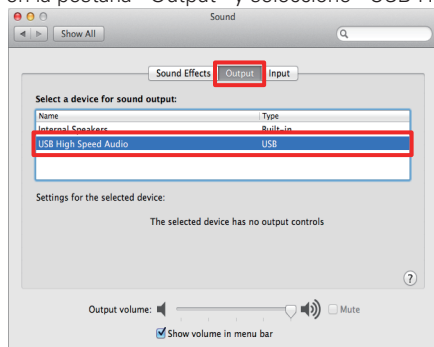
① Haga clic en “System Preferences...”.



② Haga clic en “Sound”.



③ Haga clic en la pestaña “Output” y seleccione “USB High Speed Audio”.

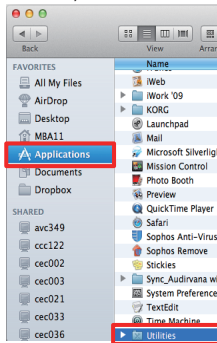


2) Cambie y optimice los ajustes.

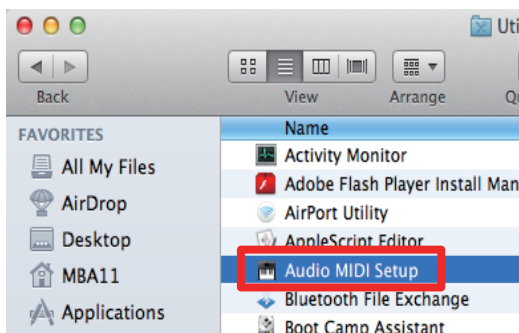
① Haga doble clic en “Macintosh HD”.



② Haga clic en “Applications” y, a continuación, en “Utilities”.



③ Haga clic en “Audio MIDI Setup”.



④ Haga clic en “USB High Speed Audio” y cambie la sección “Format” que se muestra en la parte derecha; para ello, seleccione la velocidad de muestra y la profundidad en bits que desee.

* El audio se reproduce una vez que se modifica la muestra en función de la velocidad de muestra y la profundidad en bits que se han ajustado aquí.

